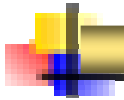


Estruturas



Prof. Dr. Silvio do Lago Pereira

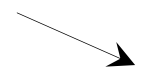
Departamento de Tecnologia da Informação

Faculdade de Tecnologia de São Paulo

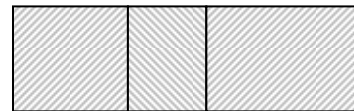
Estruturas

- Uma estrutura é um tipo de dados agregado e heterogêneo, cujos itens são identificados por nomes.

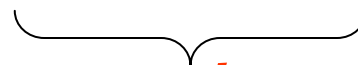
*nome da
estrutura*



x :



*nomes de
membros*



membros

Exemplo: estrutura data

```
typedef struct {  
    int dia;  
    int mes;  
    int ano;  
} data;
```

Podemos escrever:

```
data hoje;  
hoje.dia = 19;  
hoje.mes = 7;  
hoje.ano = 2000;
```

Inicialização de estrutura

- A estrutura deve ser global ou estática.
- Os valores iniciais devem ser constantes.

```
static data hoje = { 19, 7, 2000 };
```

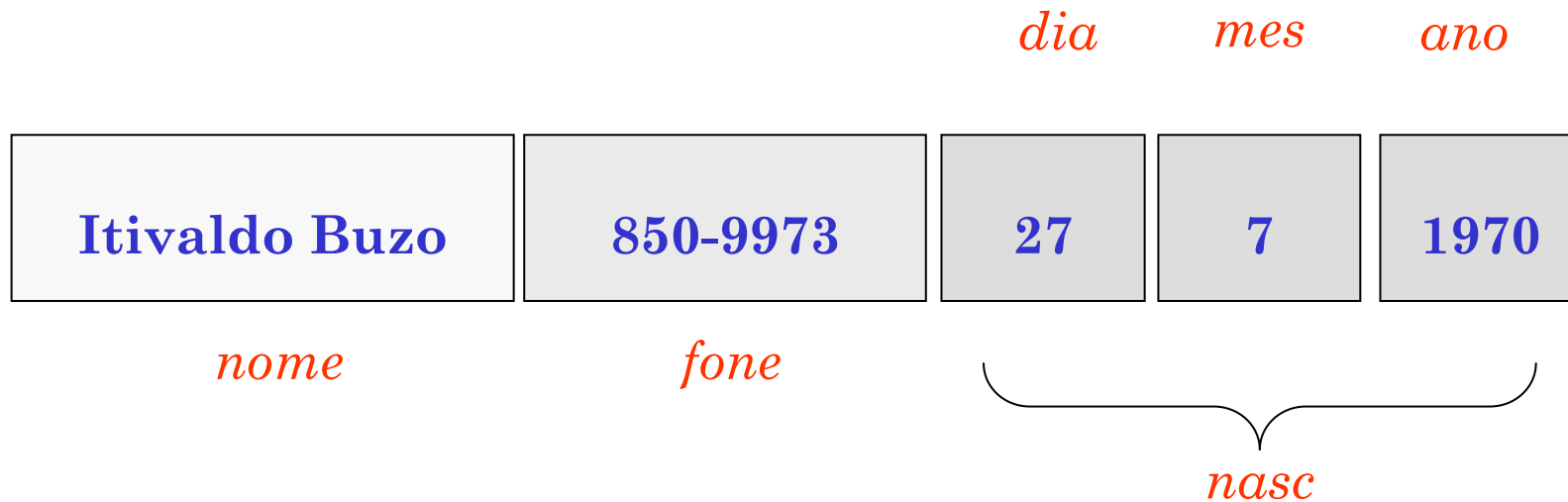
Exemplo: estrutura pessoa

```
typedef struct {  
    int dia;  
    int mes;  
    int ano;  
} data;
```

```
typedef struct {  
    char nome[31];  
    char fone[21];  
    data nasc;  
} pessoa;
```

Armazenamento

```
static pessoa p = {  
    "Itivaldo Buzo",  
    "850-9973",  
    {27, 7, 1970}  
};
```



Acesso aos campos da estrutura

```
pessoa amigo;  
  
strcpy(amigo.nome, "Itivaldo Buzo");  
strcpy(amigo.fone, "850-9973");  
  
amigo.nasc.dia = 27;  
amigo.nasc.mes = 7;  
amigo.nasc.ano = 1970;
```

Vetores de estruturas: tabelas

```
static pessoa agenda[5] = {  
    {"Itivaldo Buzo",    "850-9973", {27, 7, 1970}},  
    {"Roberto Soares",  "266-0879", {15, 11, 1971}},  
    {"Márcia Ueji",     "576-8292", { 9, 5, 1966}},  
    {"Silvio Lago",     "851-7715", {18, 3, 1968}},  
    {"Mie Kobayashi",   "834-0192", { 4, 12, 1973}}  
};
```


Armazenamento da tabela

	nome	fone	nasc
0	Itivaldo Buzo	850-9973	27/07/1970
1	Roberto Soares	266-0879	15/11/1971
2	Márcia Ueji	576-8292	09/05/1966
3	Silvio Lago	851-7715	18/03/1968
4	Mie Kobayashi	834-0192	04/12/1973

Acesso aos campos na tabela

```
strcpy (agenda [1] .nome, "Roberta Soares");  
strcpy (agenda [1] .fone, "266-0879");
```

```
agenda [1] .nasc .dia = 15;  
agenda [1] .nasc .mes = 11;  
agenda [1] .nasc .ano = 1971;
```

Exercício

Codifique uma função para preencher a agenda.

```
void preenche(pessoa a[], int n) {
    int i;

    for(i=0; i<n; i++) {
        printf("\nda pessoa\n", i);
        printf("\nNome? "); gets(a[i].nome);
        printf("\nFone? "); gets(a[i].fone);
        printf("\nAniv? ");
        scanf("%d/%d/%d%c", &a[i].nasc.dia,
                &a[i].nasc.mes,
                &a[i].nasc.ano,
                &a[i].nasc.c);
    }
}
```

Exercício

Codifique uma função para exibir a agenda.

```
void exibe(pessoa a[], int n) {
    int i;

    for(i=0; i<n; i++) {
        printf("\nda pessoa\n", i);
        printf("\nNome: %s", a[i].nome);
        printf("\nFone: %s", a[i].fone);
        printf("\nAniv: %02d/%02d/%d",
                a[i].nasc.dia,
                a[i].nasc.mes,
                a[i].nasc.ano,
        }
    }
```

Exercício

Codifique uma função para ordenar agenda por nome.

```
void ordena(pessoa a[], int n) {
    int i, j;
    pessoa p;

    for(i=1; i<n; i++)
        for(j=0; j<n-i; j++)
            if( strcmp(a[j].nome, a[j+1].nome)>0 ) {
                p = a[j];
                a[j] = a[j+1];
                a[j+1] = p;
            }
}
```

Exercício

Codifique programa que lê e exibe agenda ordenada.

```
void main(void) {  
    pessoa a[5];  
  
    preenche(a, 5);  
    ordena(a, 5);  
    exibe(a, 5);  
}
```

Fim

