

Notas de Aula

MatLab - 1

Routo Terada

www.ime.usp.br/~rt

Depto. C. da Computação - USP

Bibliografia:

**E. Y. Matsumoto, MatLab6 Fundamentos de Programação,
Edit. Érica, 2000**

**K. Chen et al., Mathematical explorations with MatLab,
Cambridge University Press 1999**

**D. Hanselman et al., MatLab 5 -- Guia do Usuário,
Editora Makron 1999**

conteúdo

- **Workspace: variáveis, help, números complexos, save e load, who.**
- **Funções matemáticas elementares. Número variável de algoritmos significativos. Aritmética sobre números complexos.**
- **Arquivos M: edição, funções básicas. Exemplos de ToolBox.**
- **Vetores e matrizes: submatriz, geração de matriz aleatória, operações aritméticas sobre matrizes, solução de sistemas lineares.**
- **Execução de comandos MAPLE.**
- **Operações relacionais e lógicas.**
- **Funções de data e hora.**

MatLab -- Matrix Laboratory (Cleve Moler, U. N. Mexico, '80)

1. Diversos ToolBoxes de projetos

2. Inclusos

LINPACK (Álgebra Linear), EISPACK (autovalores)

3. Linguagem MatLab para programar usando Toolbox

Prompt no Workspace é >>

Para sair use comando quit

Na janela Workspace

- **não** podemos editar os comandos

- resultado do cálculo é atribuído
à variável ans (de *answer*)

Seta para cima: para repetir comando anterior

```
MATLAB Command Window
File Edit View Window Help
[Icons]
>>
>>
>>
>>
>>
>>
>>
>> x=1.1/2.2+3.3
x =
    3.8000
>> y=x*3.333+5.67*x+7
y =
    41.2114
>> 2*x+y
ans =
    48.8114
>> cos(x+5)
ans =
   -0.8111
>>
```

» $x=1.1/2.2+3.3$
 $x = 3.8000$

» $y=x*3.333+5.67*x+7$
 $y = 41.2114$

» $2*x+y$
 $ans = 48.8114$

» $\cos(x+5)$
 $ans = -0.8111$

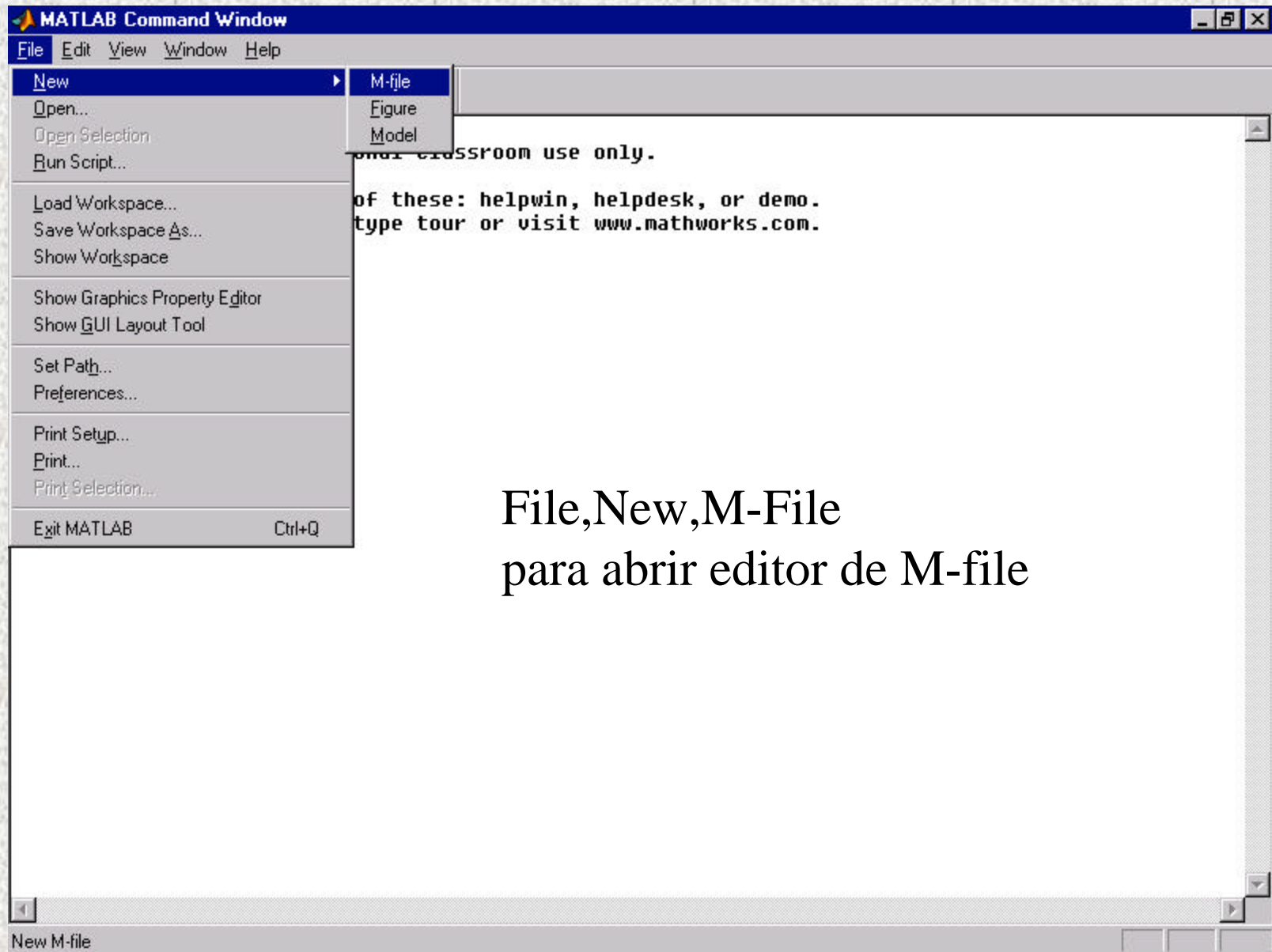
Ready

Matemática elementar

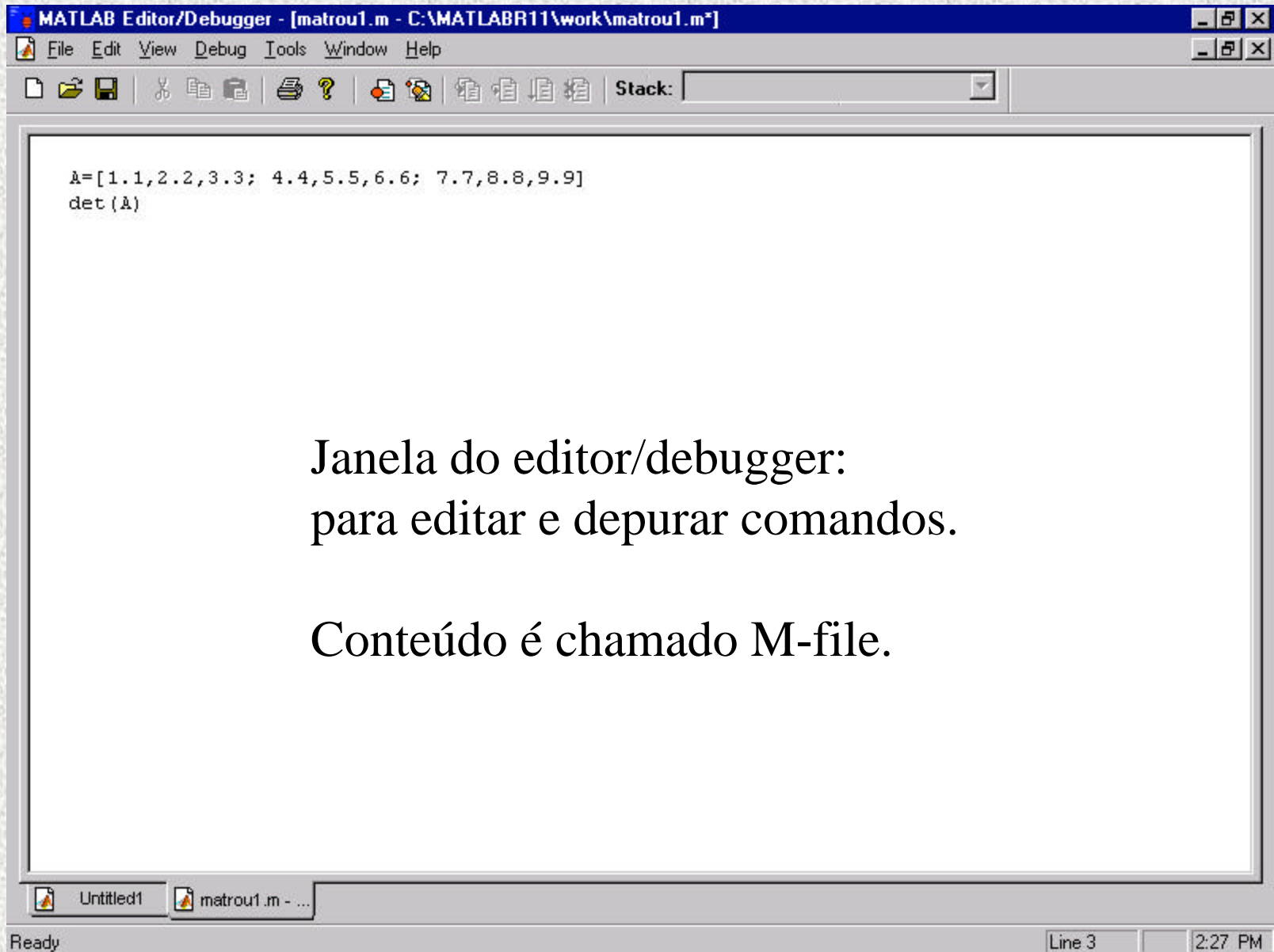
<i>operação</i>	<i>símbolo</i>	<i>exemplo</i>
soma	+	$5+2.2=7.2000$
subtração	-	$3.3-8.8=12.1000$
multiplicação	*	$3.14*1.111=3.4885$
→ divisão	/ ou \	$44/2 =2\44=22$
potenciação	^	$2^6=64$
raiz quadrada	sqrt()	$\text{sqrt}(2.2)=1.4832$
chão	floor()	$\text{floor}(-2.7)=-3$
teto	ceil()	$\text{ceil}(-2.7)=-2$
max div comum	gcd()	$\text{gcd}(4,8)=4$
logaritmo natural	log()	$\text{log}(2.2)=0.7885$
logaritmo na base 10	log10()	$\text{log10}(2.2)=0.3424$
resto de divisão	rem(,)	$\text{rem}(711,7)=4$
arredondam.	round()	$\text{round}(-2.1)= -2$ $\text{roun}(-2.7)= -3$
sinal	sign()	$\text{sign}(-2.7)= -1$

<i>operação</i>	<i>símbolo</i>	<i>exemplo</i>
soma	+	$5+2.2=7.2000$
subtração	-	$3.3-8.8=12.1000$
multiplicação	*	$3.14*1.111=3.4885$
divisão	/ ou \	$44/2 =2\backslash 44=22$
potenciação	^	$2^6=64$
raiz quadrada	sqrt ()	sqrt (2.2)=1.4832
chão	floor()	floor(-2.7)=-3
teto	ceil ()	ceil (-2.7)=-2
max div comum	gcd ()	gcd (4,8)=4
logaritmo natural	log()	log(2.2)=0.7885
logaritmo na base 10	log10()	log10(2.2)=0.3424
resto de divisão	rem (,)	rem (711,7)=4
arredondam .	round()	round(-2.1)= -2 round(-2.7)= -3
sinal	sign()	sign(-2.7)= -1
seno	sin()	sin(3.1)=0.0416
coosseno	cos ()	cos (3.1)=-0.9991
tangente	tan()	tan(3.1)=-0.0416

1. **help** *nomecom* para obter info. do comando *nomecom*
2. **who** e **whos** listam variáveis do Workspace
3. **clear** limpa as variáveis do Workspace
4. **save** *nomearq* salva o Workspace com nome *nomearq*
5. **load** *nomearq* -- faz o contrário de save
6. Comando terminado com **pto.-e-vírgula**: resultado não sai na tela
7. **Vírgula** para separar vários comandos na mesma linha
8. Para continuar um comando na linha seguinte, digitar **...** no fim da primeira linha
9. O sinal **%** indica que o resto da linha é um comentário

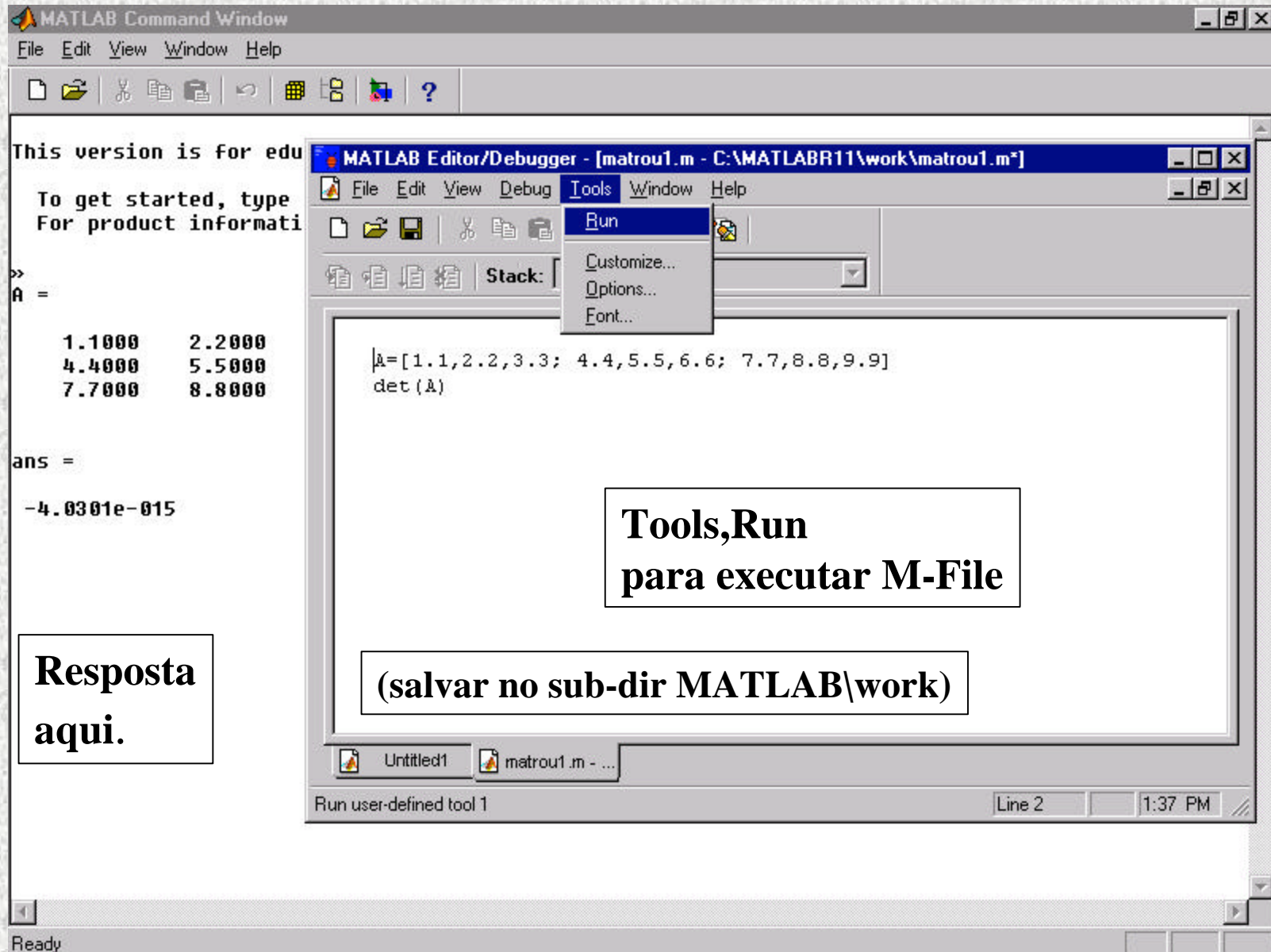


File,New,M-File
para abrir editor de M-file

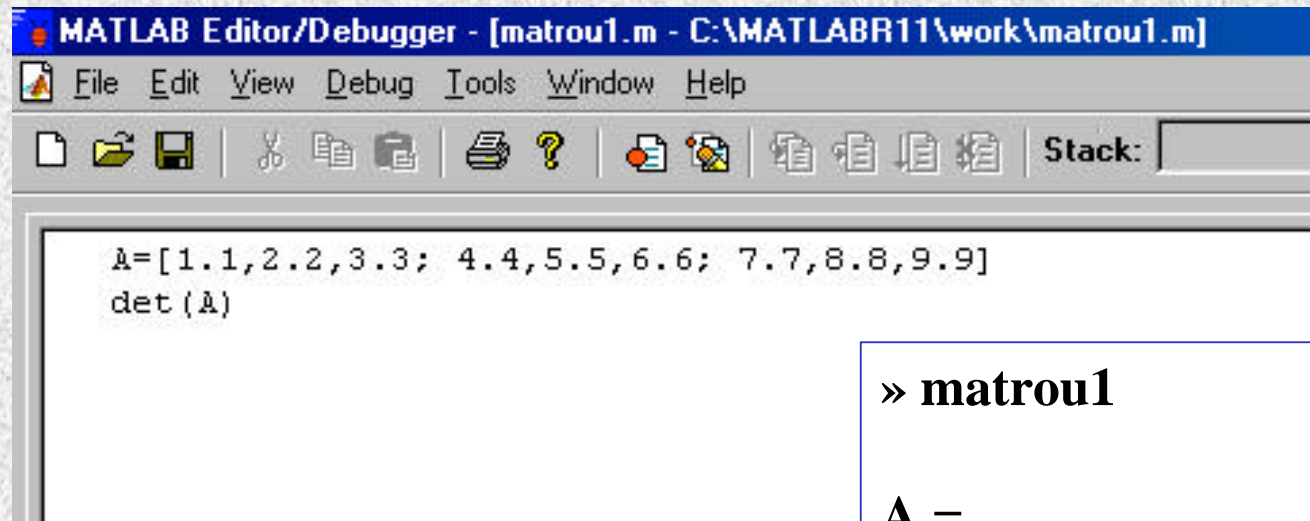


Janela do editor/debugger:
para editar e depurar comandos.

Conteúdo é chamado M-file.



O M-file chamado *matrou1.m* estando gravado no subdiretório `\work`, pode-se executá-lo digitando o seu nome.



```
MATLAB Editor/Debugger - [matrou1.m - C:\MATLABR11\work\matrou1.m]
File Edit View Debug Tools Window Help
Stack:
A=[1.1,2.2,3.3; 4.4,5.5,6.6; 7.7,8.8,9.9]
det(A)
```

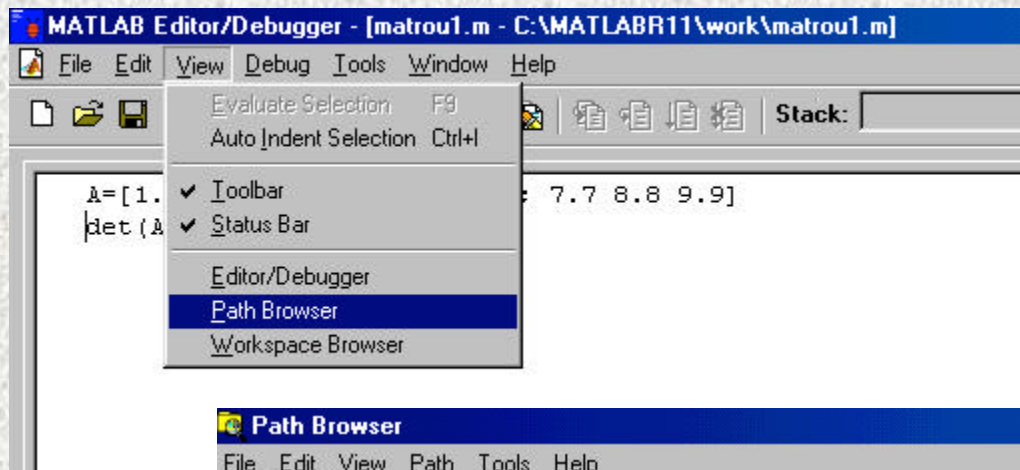
» **matrou1**

A =

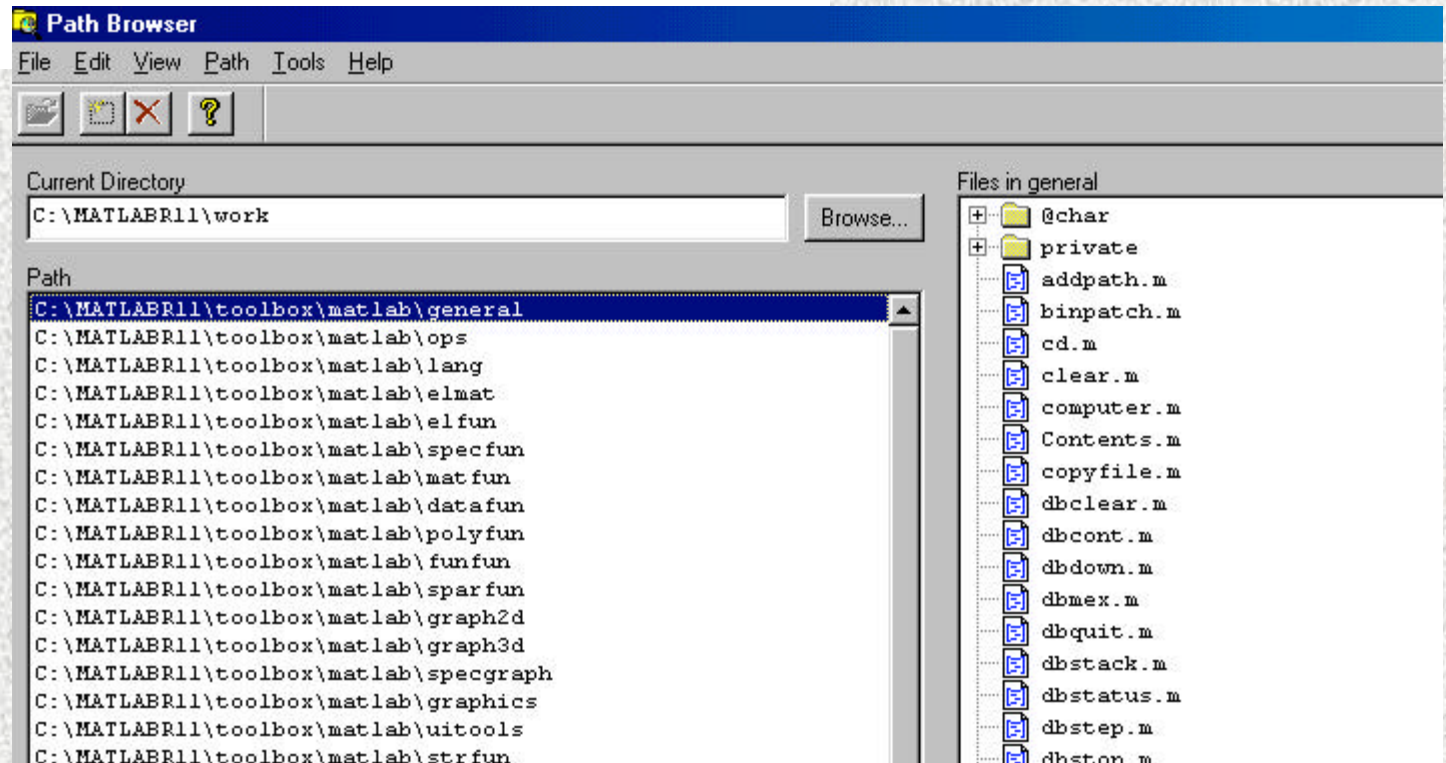
1.1000	2.2000	3.3000
4.4000	5.5000	6.6000
7.7000	8.8000	9.9000

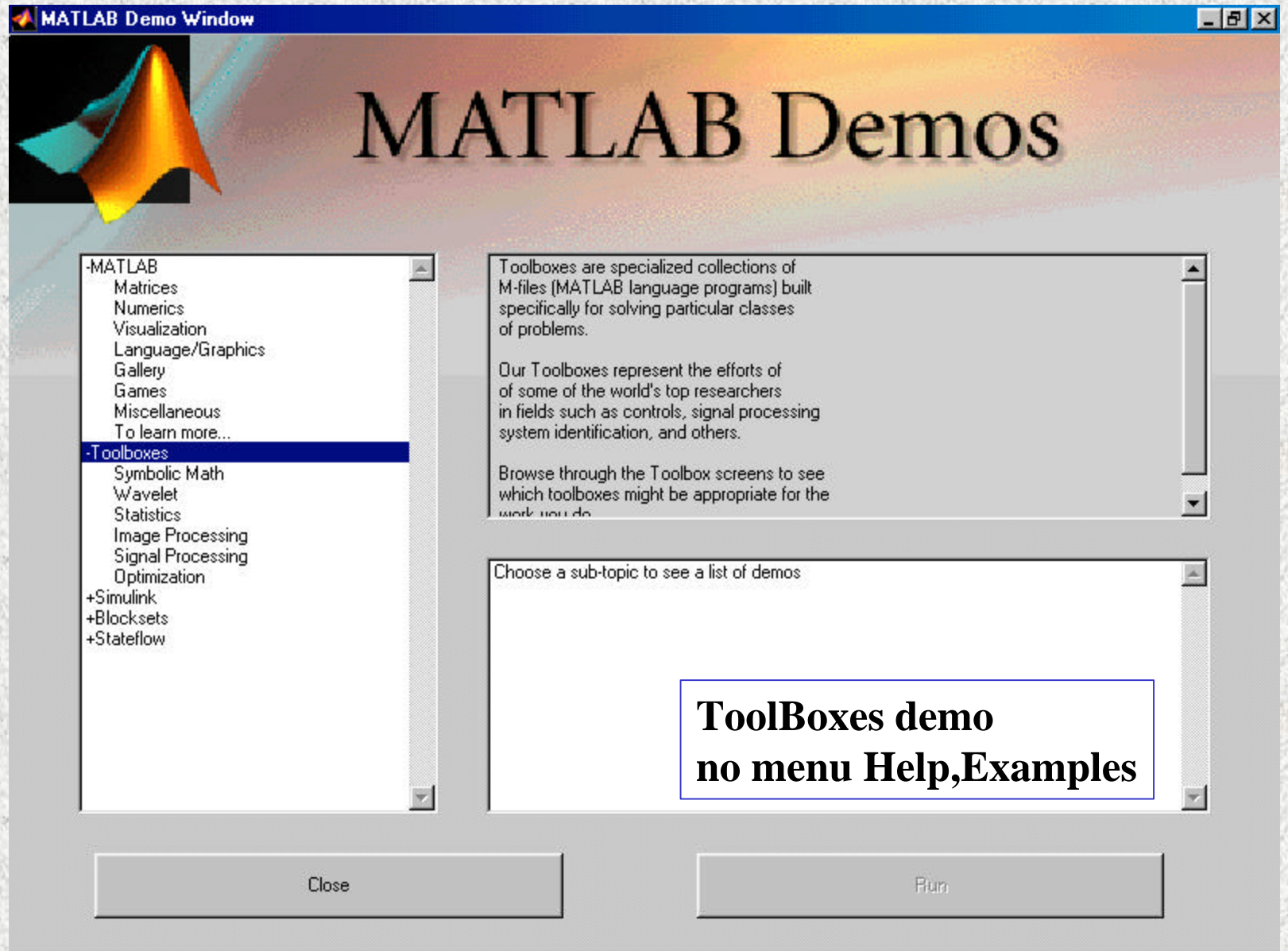
ans =

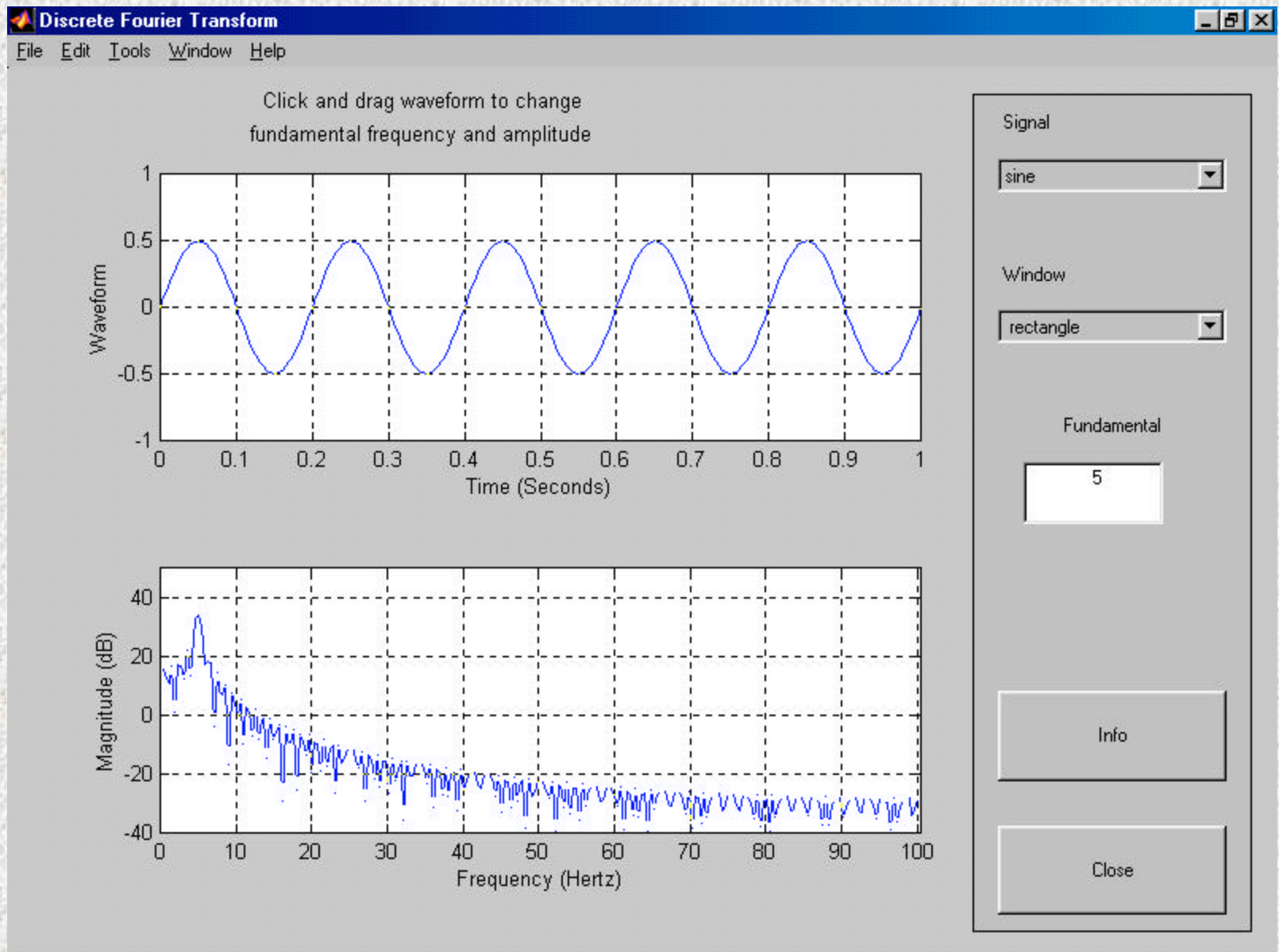
-4.0301e-015



ToolBoxes







Número π (pi), função `digits()`, e função `vpa()`

» `pi` % número pi é pré-definido

`ans =`

3.1416

» `digits(32)` % aumenta número de dígitos significativos

» `x=vpa(pi)` % função `vpa()` para considerar 32 dígitos

`x =`

3.1415926535897932384626433832795

» `2*x`

`ans =`

6.2831853071795864769252867665590

**comandos
format short e format long**

**após comando format long:
número de dígitos significativos
aumenta para cerca de 16
format short: restaura para cerca de 5**

```
» format long
» realmin
ans = 2.225073858507201e-308
» realmax
ans = 1.797693134862316e+308
» format short
» realmin
ans = 2.2251e-308
» realmax
ans = 1.7977e+308
```

```
» format long
» pi
ans =3.14159265358979
» format short
» pi
ans =3.1416
» format long
» 1/3
ans =0.3333333333333333
» format short e, 1/3
ans =3.3333e-001
» format long e, 1/3
ans =3.333333333333333e-001
```


O tipo básico do MatLab é uma matriz de números *complexos*

Uma matriz *real* é uma matriz que possui a parte imaginária de todos os elementos iguais a zero

Um vetor *linha* é uma matriz 1 por n

Um vetor *coluna* é uma matriz n por 1

Um *escalar* é uma matriz 1 por 1

O apóstrofe ' *transpõe* uma matriz

i ou j representa a *raiz quadrada de -1*:

```
» i
ans =      0 + 1.0000i
» j
ans =      0 + 1.0000i
» i*i
ans =     -1
» (1.1-2.2j)*(6.1+3j)
ans = 13.3100 -10.1200i
» (1.1-2.2j)*(6.1+3j)/(2+4.1j)
ans = -0.7147 - 3.5950i
```

função

abs(z)

angle(z)

conj(z)

calcula

valor absoluto (módulo)

de valor complexo z

ângulo do complexo z

conjugado de z

```
» z=2+1.4j
z = 2.0000 + 1.4000i
» abs(z), angle(z)
ans = 2.4413
ans = 0.6107
» cos(z), sin(z)
ans = -0.8951 - 1.7316i
ans = 1.9558 - 0.7925i
```

```
» z=2+1.4j
z = 2.0000 + 1.4000i
» modulo=abs(z), ang=angle(z)
modulo = 2.4413
ang = 0.6107
» modulo*cos(ang), modulo*sin(ang)
ans = 2 % parte real
ans = 1.4000 % parte imaginária
```

» **B=[1 2; 3 4], C=[5; 6], D=[7; 8; 9], E=[B C; D']**

B =

**1 2
3 4**

C =

**5
6**

D =

**7
8
9**

E =

**1 2 5
3 4 6
7 8 9**

**É possível blocar matrizes
de dimensões compatíveis.**

Cuidado ao concatenar matrizes com os espaços em branco pois estes são equivalentes a vírgulas separando elementos.

$[1, 2+3]==[1 \ 5]$ mas $[1,2 \ +3]==[1 \ 2 \ 3]$

Funções para gerar matrizes:

zeros(m,n) matriz m por n de zeros

ones(m,n) matriz m por n de uns

rand(m,n) matriz m por n de aleatórios em [0,1]

```
» rand(3,5)
```

```
ans =
```

```
0.9501 0.4860 0.4565 0.4447 0.9218  
0.2311 0.8913 0.0185 0.6154 0.7382  
0.6068 0.7621 0.8214 0.7919 0.1763
```

**$A(i,j)$ é o elemento na linha i e coluna j da matriz A
 $i=1,2,\dots,m$ e $j=1,2,\dots,n$ (índ. começa com 1)**

$A(i,:)$ é a i -ésima linha

$A(:,j)$ é a j -ésima coluna

Vetor $i:p:s$ é o vetor $[i, i+p, i+2p, \dots, i+np]$ com $i+np \leq s$

```
2:2:14
```

```
ans = 2 4 6 8 10 12 14
```

```
» 2:2:15
```

```
ans = 2 4 6 8 10 12 14
```

```
» 2:2:16
```

```
ans = 2 4 6 8 10 12 14 16
```

Matriz de 3 ou mais índices (só depois da versão 5.0)

Função `cat()`: concatena matrizes bi-dimensionais para formar tri-

```
» a1=[1 1; 0 0]
```

```
a1 =
```

```
1 1
```

```
0 0
```

```
» a2=[0 0; 2 2]
```

```
a2 =
```

```
0 0
```

```
2 2
```

```
» a3=[0 3; 3 0]
```

```
a3 =
```

```
0 3
```

```
3 0
```

```
» A=cat(3,a1,a2,a3)
```

```
A(:,:,1) =
```

```
1 1
```

```
0 0
```

```
A(:,:,2) =
```

```
0 0
```

```
2 2
```

```
A(:,:,3) =
```

```
0 3
```

```
3 0
```

← matriz a1 c/ índ. 1

← matriz a2 c/ índ. 2

← matriz a3 c/ índ. 3

```
» A(1,2,3)
```

```
ans = 3
```

```
» A(1,1,3)
```

```
ans = 0
```

diag(A) é o vetor **diagonal** principal de A, se A é uma matriz quadrada

eye(n) é a matriz **identidade** n por n

```
» A=[1 2; 3 4], diag(A)
```

```
A =
```

```
1 2  
3 4
```

```
ans =
```

```
1  
4
```

```
» eye(4)
```

```
ans =
```

```
1 0 0 0  
0 1 0 0  
0 0 1 0  
0 0 0 1
```

Se **vetlin** e **vetcol** são vetores de índices, **A(vetlin,vetcol)** é a **submatriz** de **A** com índices de linha em **vetlin** e índices de coluna em **vetcol**

```
A =  
 1.1000  2.2000  3.3000  
 4.4000  5.5000  6.6000  
 7.7000  8.8000  9.9000
```

```
» vetlin=[3 1],vetcol=[2 3], A(vetlin, vetcol)
```

```
vetlin =  
     3     1
```

```
vetcol =  
     2     3
```

```
ans =  
 8.8000  9.9000  
 2.2000  3.3000
```


+ - * / ^

são as operações de soma, subtração, produto, divisão e potência sobre matrizes

é divisão à esquerda; $x=A\backslash b$ fornece solução de $Ax=b$

```
» d=2\8, c=8/2
```

```
d = 4
```

```
c = 4
```

```
A =
```

```
9.1000 2.2000 3.3000
```

```
4.4000 9.5000 6.6000
```

```
7.7000 8.8000 9.9000
```

```
» b=[1 2 3], x=A\b', A*x
```

```
b =
```

```
1 2 3
```

```
x =
```

```
0.0000
```

```
0.0000
```

```
0.3030
```

```
ans =
```

```
1.0000
```

```
2.0000
```

```
3.0000
```

inv(A)

inversa da matriz A

.* .^ ./ .

**versão pontual das operações
prod, pot div à dir, div à esq
i.e., op executada elemento e elemento**

```
» a=[3 3 3], b=[-1 0 1], c=a.*b
```

```
a =  
    3    3    3
```

```
b =  
   -1    0    1
```

```
c =  
   -3    0    3
```

A=22 define A como matriz 1 por 1

**A(2,3)=44 redefine como
matriz 2 por 3**

**A(:,2)=[] elimina coluna 2
pois [] denota matriz vazia**

```
» A=22
```

```
A =  
    22
```

```
» A(2,3)=44
```

```
A =  
    22    0    0  
    0    0   44
```

```
» A(:,2)=[]
```

```
A =  
    22    0  
    0   44
```

Para executar qualquer comando MAPLE

```
>> maple(' comando-maple; ')
```

```
>> maple('f:=x +2*t*y -t -2*t^3')
```

```
ans =
```

```
f := x+2*t*y-t-2*t^3
```

```
>> maple('g:=diff(f,t)')
```

```
ans =
```

```
g := 2*y-1-6*t^2
```

```
>> maple('h:=solve(g,y)')
```

```
ans =
```

```
h := 1/2+3*t^2
```

Formato dos valores simbólicos - função sym()

Função sym permite escolher um formato:

'r' de racional (default)

'f' de flutuante: produto de algarismos

hexadecimais com potência de 2

'e' de estimativa de erro

'd' de decimal

```
» x=sym(1/3,'r')
```

```
x = 1/3
```

```
» x=sym(1/3,'f')
```

```
x = '1.5555555555555555'*2^(-2)
```

```
» x=sym(1/3,'e')
```

```
x = 1/3-eps/12
```

```
» x=sym(1/3,'d')
```

```
x = .3333333333333333331482961625624739
```

variável pré-definida

eps=2.2204e-016

operadores relacionais são

< <= > >= == ~=

que retornam 0 (falso) ou 1 (verdadeiro)

operadores unários

~ é não

& é E

| é OU

```
» resp=22<=100
```

```
resp = 1
```

```
» t=resp>4
```

```
t = 0
```

```
» u= (t==0)&(resp ~= 0)
```

```
u = 1
```

Funções de data e hora

datestr() resulta uma string

```
» t=now;  
» datestr(t,2) % mm/dd/aa  
ans =10/14/00  
» datestr(t,5) % mm  
ans =10  
» datestr(t,7) % dd  
ans =14  
» datestr(t,10) % aaaa  
ans =2000  
» datestr(t,15) %HH:MM  
ans =12:38
```

Ver: help datestr

clock() resulta um vetor de inteiros

» **T=clock, ano=T(1),mes=T(2),dia=T(3),hora=T(4),min=T(5),seg=T(6)**

T = 1.0e+003 *

2.0000 0.0100 0.0140 0.0120 0.0590 0.0055

ano = 2000

mes = 10

dia = 14

hora = 12

min = 59

seg = 5.5400

weekday() resulta dia da semana

```
» weekday(now)
ans = 7
» weekday('21-Dec-1994')
ans = 4
```

eomday() = último dia do mês

```
» eomday(1999,3)
ans = 31
```

```
» cal=calendar(1999,3)
cal =  0  1  2  3  4  5  6
      7  8  9 10 11 12 13
      14 15 16 17 18 19 20
      21 22 23 24 25 26 27
      28 29 30 31  0  0  0
      0  0  0  0  0  0  0
```

```
» calendar(1999,3)
```

```
      Mar 1999
```

S	M	Tu	W	Th	F	S
0	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0