

**Interfaces entre as Complexidades
Tecnológica e Social
dos Fenômenos em torno da Internet**

*Imre Simon
Universidade de São Paulo
São Paulo, Brasil*

<is@ime.usp.br>

<http://www.ime.usp.br/~is/>

Interação entre as duas Complexidades na Internet

As complexidades **tecnológica e social** estão numa interdependência permanente na Internet

Alguns exemplos:

- a própria **Internet**:
uma complexidade tecnológica puxando uma complexidade social
- **spamming**:
falhas da tecnologia criam um problema social que demanda uma solução
- **wikipedia**:
a tecnologia resgata as formas originais da evolução da informação

Dificuldades: as duas áreas acadêmicas não tem **tradição de interação e de cooperação**, elas usam métodos e linguagens diferentes

*Uma nova forma produtiva de riquezas
por J.Bradford DeLong (Economista, UC Berkeley, 2004)*

*Ever since the invention of agriculture,
human beings have had only three social-engineering tools
for organizing any large-scale division of labor:
markets (and the carrots of material benefits they offer),
hierarchies (and the sticks of punishment they impose), and
charisma (and the promises of rupture they offer).*

*Now there is the possibility of a fourth mode
of effective social organization -
one that we perhaps see in embryo
in the creation and maintenance of
open-source software.*

A Produção Cooperativa em Torno da Informação Aberta

A nova forma produtiva de riquezas

Soluções tecnológicas automatizadas permitem a **integração do trabalho** feito sob uma coordenação fraca ou inexistente

- isto viabiliza a complexidade social da **cooperação pulverizada** em que cada um pode polir, em isolamento, o seu grão de areia para aperfeiçoar a Praia Grande

Alguns exemplos:

- **CVS** ou **BitKeeper** (controle de versão) no caso do software
- editor comunitário **wiki** no caso da wikipedia
- **motores de busca** para integrar a teia mundial ou para preservar e integrar as mensagens nas listas de discussões
- Serviços pela rede, como **SourceForge** e **incubadora.fapesp.br** para a elaboração e integração de projetos

Plonetaryrium - o ambiente Plone da Incubadora Virtual

desenvolvido na Fapesp desde fevereiro em cima do Plone

- o Plone é um Sistema de Gerenciamento de Conteúdos baseado em Python/Zope/CMF

o Plonetaryrium está em funcionamento, desde agosto, no localizador

- <http://incubadora.fapesp.br>

já conta com alguns projetos típicos, ainda em desenvolvimento:

- <http://plonetaryrium.incubadora.fapesp.br> (Software)
- <http://forumpermanente.incubadora.fapesp.br> (Comunidade)
- <http://PensarPython.incubadora.fapesp.br> (Livro)
- <http://eBaco.incubadora.fapesp.br> (Enciclopédia)